

SOFTIMAGE | 3D<sup>(R)</sup> プラグイン  
自然景観映像作成ツール

# デジタルランドスケープ

「デジタルランドスケープ」は、独自開発の  
自然景観生成シミュレーション機能により実現した、  
リアルな樹木・森林・草本・草原・地形の形状データや、  
樹木や森林の紅葉、草本や草原の色彩変化といった、四季の色調表現を  
SOFTIMAGE | 3D<sup>(R)</sup> プラグインモジュールとして  
提供いたします。



<http://www.jfp.co.jp/landscape/>  
[landscape@jfp.co.jp](mailto:landscape@jfp.co.jp)

# Digital Landscapes

## 地形

水流と地層の、侵食シミュレーションにより、地形モデルを作成します。  
また、初期データとして 数値地図 (国土地理院発行) の利用が可能です。



## 樹木

向日性、屈地性等の、生長シミュレーションにより、樹木モデルを生成します。  
また、受光量計算による、紅葉の色彩変化と枯葉の形状変化を、表現します。



## 草本

花、葉、茎部品の組み合わせと、生長シミュレーションにより、草本のモデルを生成します。  
季節ごとの、草丈変化、色調変化、花の有無などのアニメーションも設定できます。



## 森林

植生シミュレーションによる、樹種分布をもとに樹木を配置します。  
視点との距離に応じて、ポリゴンデータ、3Dテクスチャ、2Dテクスチャを切り替えます。



## 草原

水辺、湿地、平地、乾燥地の植生シミュレーションにより、草本を配置します。  
また、森林と同様に、視点との距離に応じて、ボリュームデータを切り替えます。



※樹木生長シミュレーション等のCG技術は、岩手大学工学部情報工学科千葉則茂教授の研究に基づいています。  
※この製品は、情報処理振興事業協会の特定プログラムの開発・普及事業により開発したものです。

### 動作環境

本ソフトウェアは、SOFTIMAGE/3D V3.7SP1以降 (for SGI または for WindowsNT) で動作します。  
また、森林など一部のテクスチャマッピングにはMental-Ray が必要です。  
(Mental-Rayは、SOFTIMAGE/3D Extremeパッケージの付属品ですが、別途単体で入手もできます)

※SOFTIMAGE/3DはSoftimage社の登録商標です。  
※Mental-Rayは mental images GmbH & Co. KGの登録商標です。  
※その他の会社名、製品名は、一般にそれぞれの商標、登録商標です。

### マシンの動作環境 (推奨)

WindowsNTの場合  
Intel Pentium Pro以上、または DEC Alphaプロセッサ搭載機種  
O S : WindowsNT4.0以降      メモリ : 256MB 以上      HDD : 4GB 以上  
その他 : Softimage社が認証したOpenGLグラフィックアクセラレータボード、3ボタンマウス  
SGIの場合  
Silicon Graphicsワークステーション (OCTANE, 02等)  
O S : IRIX5.3以降      メモリ : 256MB 以上      HDD : 4GB 以上  
その他 : 3ボタンマウス

### ■開発・販売



株式会社 ジェーエフピー

Homepage: <http://www.jfp.co.jp/>

本社

〒020-0063

岩手県盛岡市材木町2-26 近三ビル2F

Tel:019(623)3613 Fax:019(623)4028